



*Att se och lösa arbetsmiljö-
problem är att arbeta med
verksamhetsutveckling.*

Idéer till förändringar

Nu ska ni tillsammans komma med idéer till förändringar. Ni ska dessutom göra en bedömning av vilka insatser respektive idé skulle kräva och vilka vinster det skulle kunna ge. Varje förändring kan ses som en investering i form av tid, pengar, energi, engagemang eller motivation. Och precis som i vanliga investeringskalkyler behöver vinsterna överstiga insatserna.

Låt idéerna mogna och ta inte förhastade beslut. Det som till en början kan kännas som en god idé kanske inte känns lika bra någon dag senare. En annan förändring kanske är mer rimlig och realistisk att genomföra. Det är också viktigt att våga prova sig fram. Blir det inte bra går det att testa något annat. Utifrån resultatet i Steg 1 börjar ni med det högst prioriterade problemet. Fortsätt sedan i fallande skala. Förmodligen får ni flera idéer till förändringar till varje problem.

Hur många problem en arbetsgrupp identifierar varierar. Har ni många börjar ni med de som ni prioriterat högst och arbetar med övriga längre fram. Har ni färre problem kan ni arbeta med samtliga redan nu.

Kom ihåg att gå tillbaka och titta på det ni uppskattar för att hämta inspiration till förändringar.

Ni kan med fördel börja prata i mindre grupper för att sedan gemensamt sammanställa era ideer.

Tips!

Använd er gärna av så kallad brainstorming. Det vill säga:

- Anamma alla idéer, även de som känns orimliga eller tokiga.
- Gruppera och sortera de idéer som liknar varandra. Gör sedan om dessa till konkreta förslag.

Ju mer konkreta ni är, desto större är sannolikheten att idéerna genomförs. Det är ofta de små stegen som leder till varaktig förändring.

Problem/Uppskattning	Idéer till förändring	Insatser	Vinster

Problem/Uppskattning	Idéer till förändring	Insatser	Vinster